Daniela Beatriz Martínez Montes

Miguel Emmanuel Muñoz Calderón

Christopher Luis Fernando Martínez Delgado

4.-B

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Especificación de diseño de pruebas



**Especificación de diseño de pruebas**

A continuación se muestra unas instrucciones de como se debe de llenar la platilla de diseño de pruebas,estas se encuentra numeradas

**Instrucciones**

1. Enumere el identificador y una breve descripción de cada caso de prueba que se va a realizar (o conjunto de casos de prueba relacionados) en escenarios para este diseño. Se puede identificar mas de un caso de prueba, escenario o procedimiento en particular.
2. Componentes necesarios (Hardware y software) para realizar las pruebas
3. Seguir el plan de pruebas
4. Identifique los elementos de prueba y describa las características y combinaciones de características de los elementos. No es necesario identificar otras características que pueden ser ejercidas pero que no son el objeto específico de esta prueba (p. Ej., Un sistema de administración de bases de datos que respalda los informes que se están probando)
5. Especifique los criterios que se utilizaran para determinar si la características o la combinación de característica ha pasado o no . Esto se basa comúnmente en la prueba que eligio
6. Documentar los resultados de las características ya probadas en el punto anterior

En la siguiente plantilla se muestran los datos que se debe de ingresar, los requisitos que debe de cumplir, así como sus características, todo eso en base a la prueba que esté utilizando el desarrollador, se brindan unos ejemplos en base a ciertas pruebas

|  |
| --- |
| 1.-Registra lo que debe probarse |
| Alfa:   * Involucrar la ejecución de partes o todo del sistema en ambientes simulados, con el fin de encontrar errores.   Beta:   * Involucra el uso del software en un ambiente real con el fin de encontrar errores.   De recuperación:   * Asegurase que una aplicación o sistema se recupere de una variedad de anomalías de hardware, software o red con pérdidas de datos o fallas de integridad. |
| 2. –Requisitos |
| Alfa:   * Verificación que el sistema funcione con los requisitos minimos(no hacer pruebas en equipos muy potentes, cuando el usuario terminara instalándolo en un equipo básico)   Beta:   * Verificación que el sistema se utilice en el ambiente en que se va a trabajar, no usarlo en un ambiente en donde el cliente no lo pondrá en uso   De recuperación:   * Verificar que cuando una condición de falla ocurre, los sistemas alternos o de respaldo puedan tomar control del sistema sin pérdida de datos |
| 3.-Planificar proceso |
| Seguimiento del plan de pruebas, donde ya fue determinado la delegación de responsabilidades y las fechas en donde se realizaran las pruebas |
| 4.-Características que deben probarse |
| Alfa:   * Se pone a prueba el sistema en base a los requisitos que el cliente había solicitado con el fin de encontrar los defectos y problemas.   Beta:   * Los clientes utilizan el software o visita su sitio que habían solicitado en “alta mar” es decir ya en el entorno en el que debe de funcionar   De recuperación:   * Interrupción de electricidad en el cliente. * Interrupción de electricidad en el servidor: simular o iniciar procedimientos de pérdida de energía para el servidor. * Interrupción de la comunicación en la red. (desconectar físicamente los cables o apagar los hubs o routers) * Interrupción de la comunicación con los controladores de disco: simular o eliminar físicamente la comunicación con uno o mas controladores o dispositivos |
| 5.-Criterios de aprobación |
| Alfa:   * El programador debe estar presente en la prueba * El cliente debe ser el que pruebe el sistema * El programador no debe de interferir cuando el cliente está probando el sistema, solo debe de estar como observador * El programador debe de apuntar lo errores que aparezcan   Beta:   * La prueba debe de llevarse en un ambiente no controlado * El programador no debe de estar presente * El cliente debe de probar el sistema en el ambiente en el que se usara * El cliente debe de apuntar los errores que aparezcan y dárselos a conocer al programador   De recuperación:   * El programador debe estar presente en los lapsos en los que el sistema puede llegar a fallar, desde el inicio de la falla hasta el restablecimiento del sistema. * Estas pruebas deben ser ejecutadas en horas no laborables o en máquinas aisladas. |
| 6.-Registro de resultados |
| Alfa:   * el programador registra los errores y problemas de uso que hayan surgido en la prueba   Beta:   * El cliente registra los errores y problemas que hayan surgido y se los hace llegar al desarrollador   De recuperación:   * El técnico y programador deben registrar el comportamiento que haya tenido el sistema desde el inicio de la interrupción hasta su restablecimiento. |